

Unha  
aproximación  
Deep Learning  
para render de  
nubes de puntos

Martín Sánchez Fontao

## Visualización de gráficos 3D



## Machine Learning

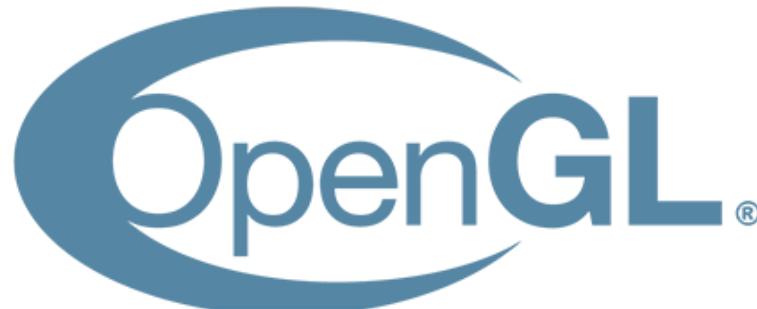


# APIS Renderizado 3D

Especificación  
estándar

API aberto

Multiplataforma



Microsoft®  
**DirectX®**



Vulkan.®

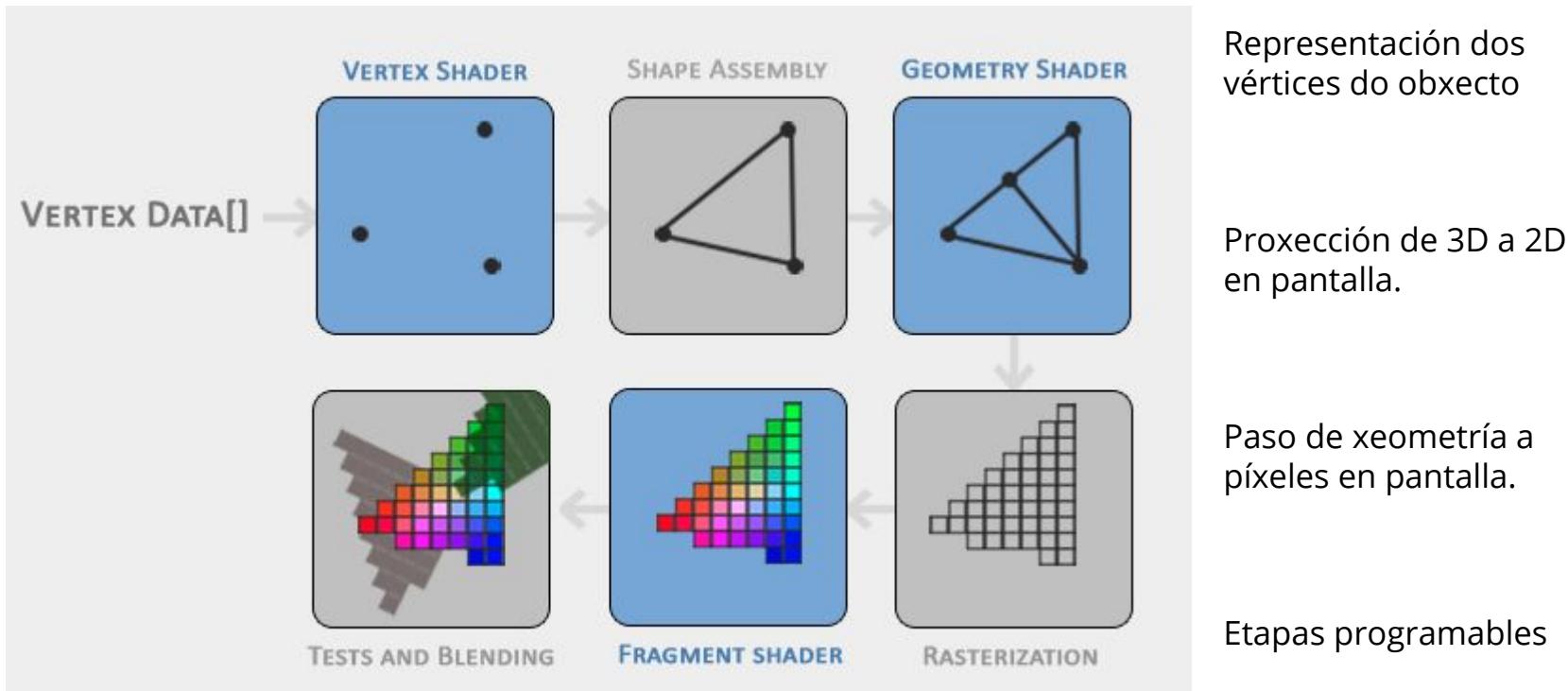
# Métodos clásicos de renderizado



**NINTENDO<sup>®</sup> 64**

**3DS**

# Pipeline gráfico



# Nubes de puntos



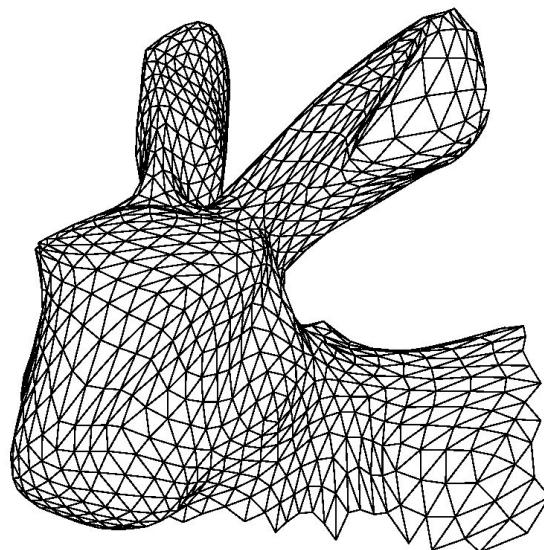
Que son

Como se obteñen

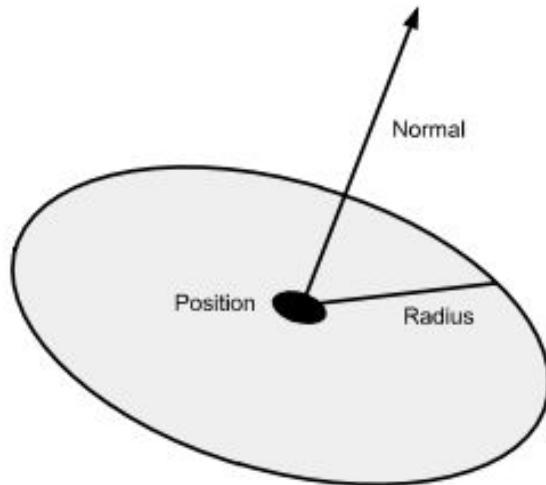
Pros e contras

# Nubes de puntos e normais

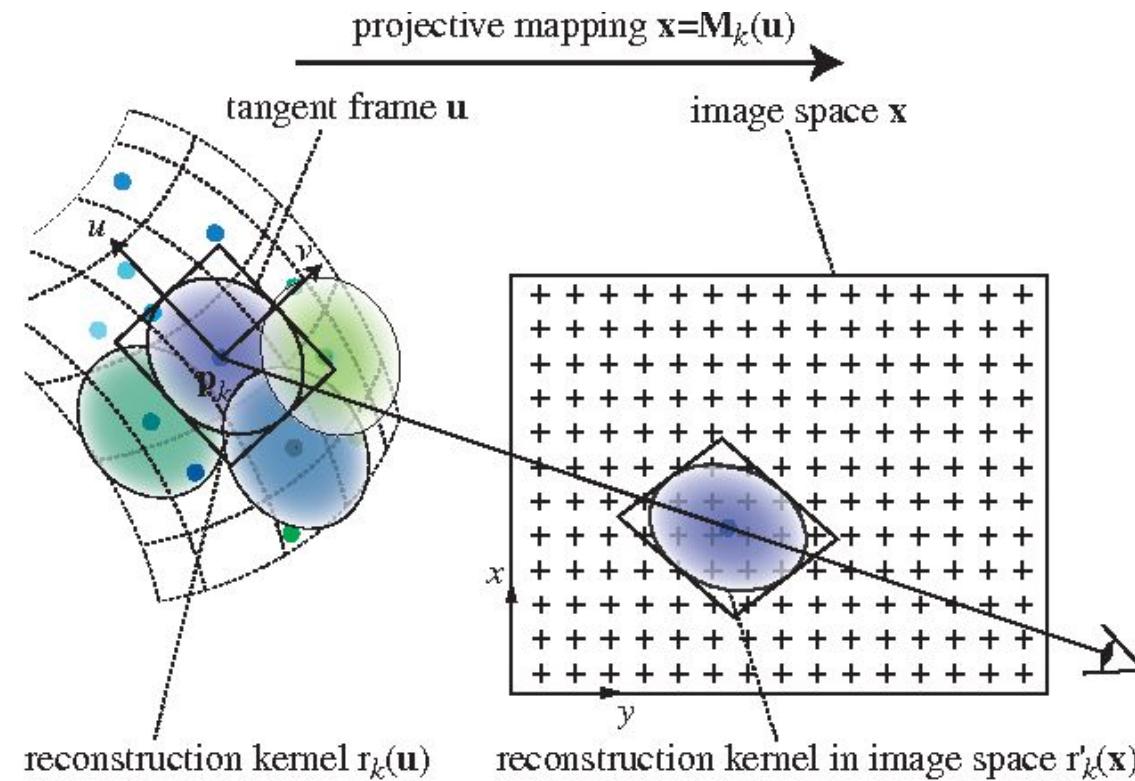
Malla de polígonos



Splatting



# Splatting



# Visualizador Ipoint

Cargar normais do método de Deep Learning



Cargar normais mediante PCL



Comparativa entre os métodos de estimación



Cargar nubes de puntos



```
d$ ./bin/IPoint  
Failed to find match for field 'curvature'.  
PLY File load SUCCESS  
  
Cloud size: 1223693  
  
Removing NaN Points ...  
No NaN Points FOUND  
  
Scaling Figure ...  
Max. Distance: 0.176928  
  
Press H key to see the HELP menu ...  
HELP IS COMING!  
--Esc--Press it to close the program--  
--B--Enable/Disable mouse--  
--W, A, S, D, Ctrl, Space and Mouse--Movement--  
--Shift (pressed)--Speed up movement--  
--R--Reset the position of the figure--  
--O--Load a new PLY file--  
--C--Auto-Rotation Start/Stop--  
--Up/Down arrows--Higher/lower splat size--  
--N--Show/hide normals--  
--Right/Left arrows--Higher/lower point normal size--  
--E--Estimate normals with PCL--  
--L--Load Deep Learning estimated normals--  
--K--Switch between loaded normals (Real,PCL,DeepLearning)--  
--X--Lock/unlock mouse movement--
```

Visualizar normais cargadas

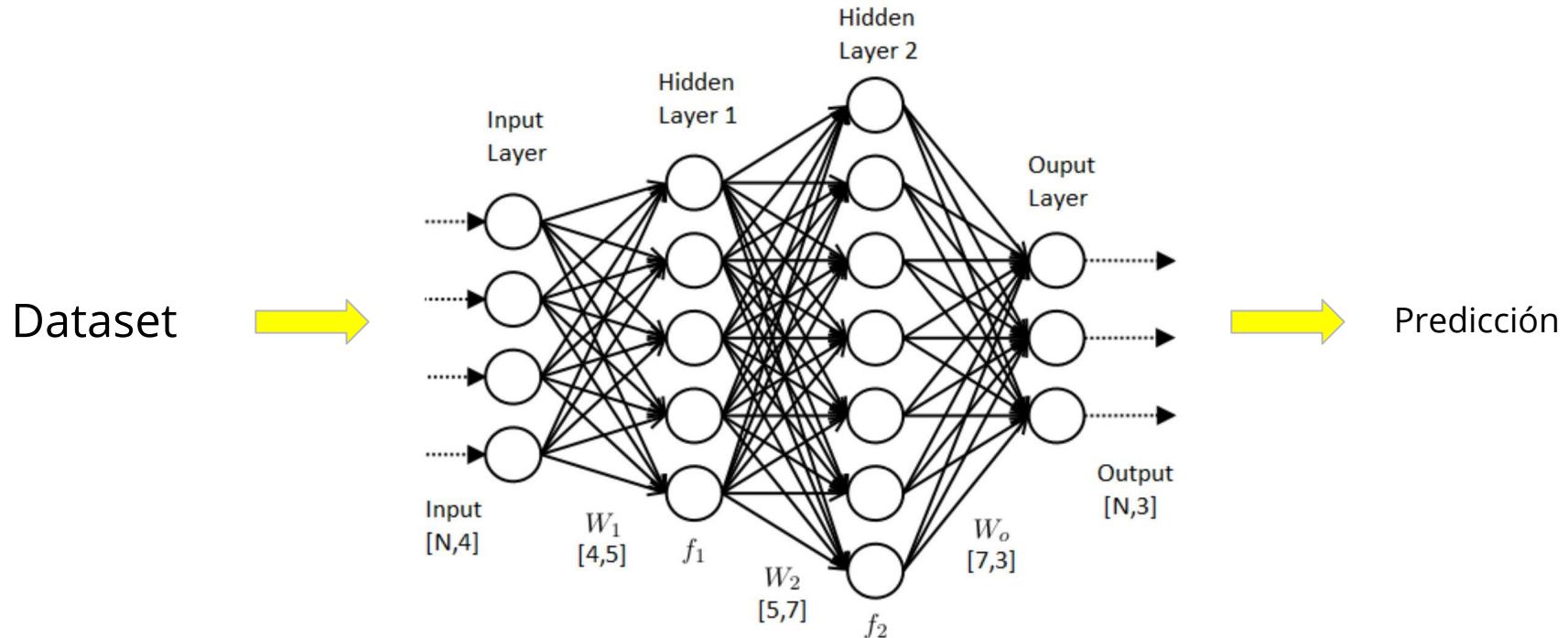


# Librerías para Deep Learning

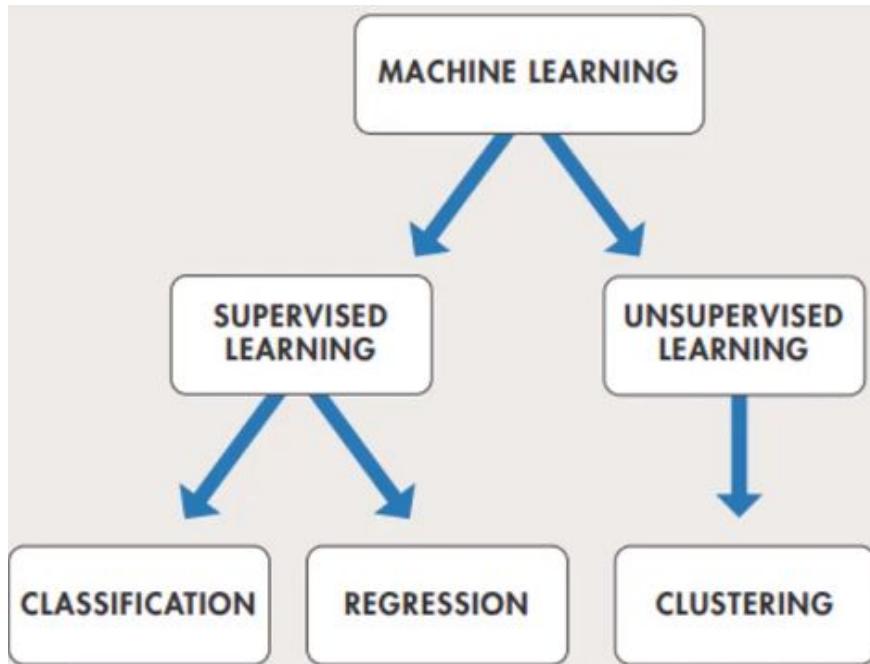
P Y T  R C H



# Machine learning, Deep Learning e ANN



# Modelos posibles

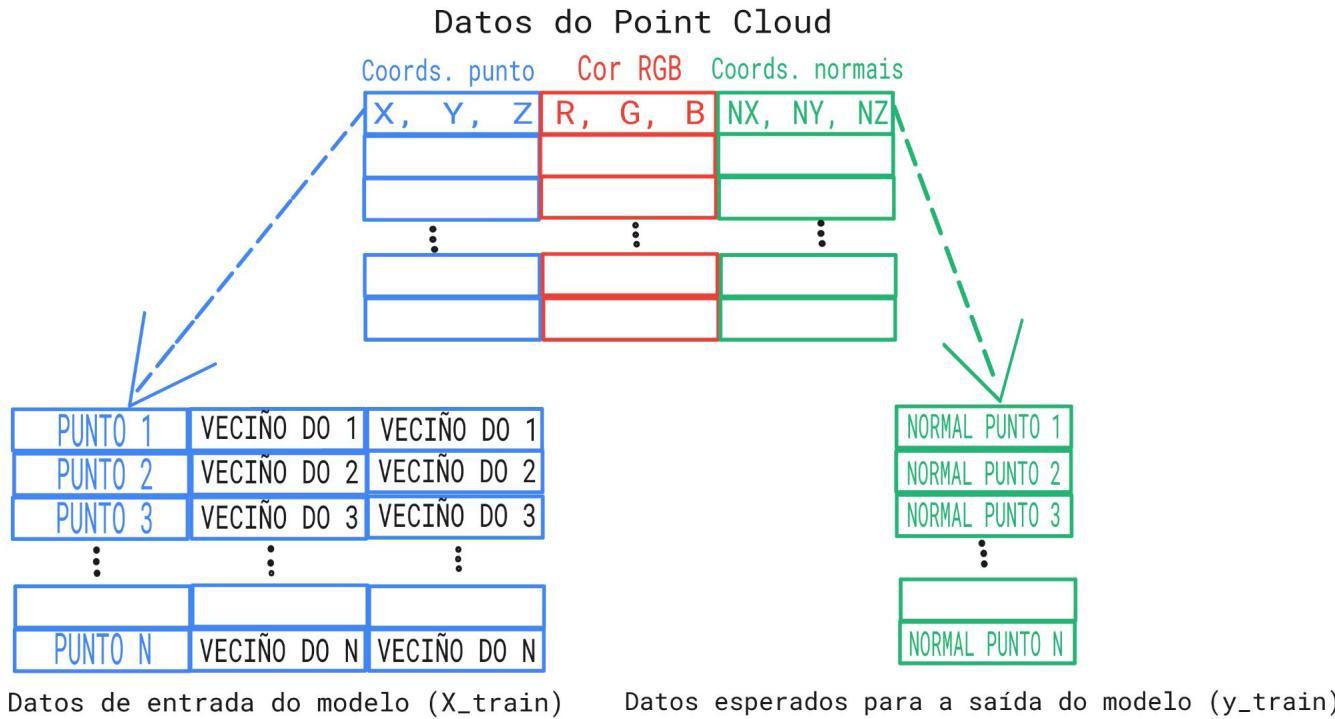


Aprendizaxe supervisado

Modelo de regresión

¿Cómo funciona?

# Formato dos datos de entrada

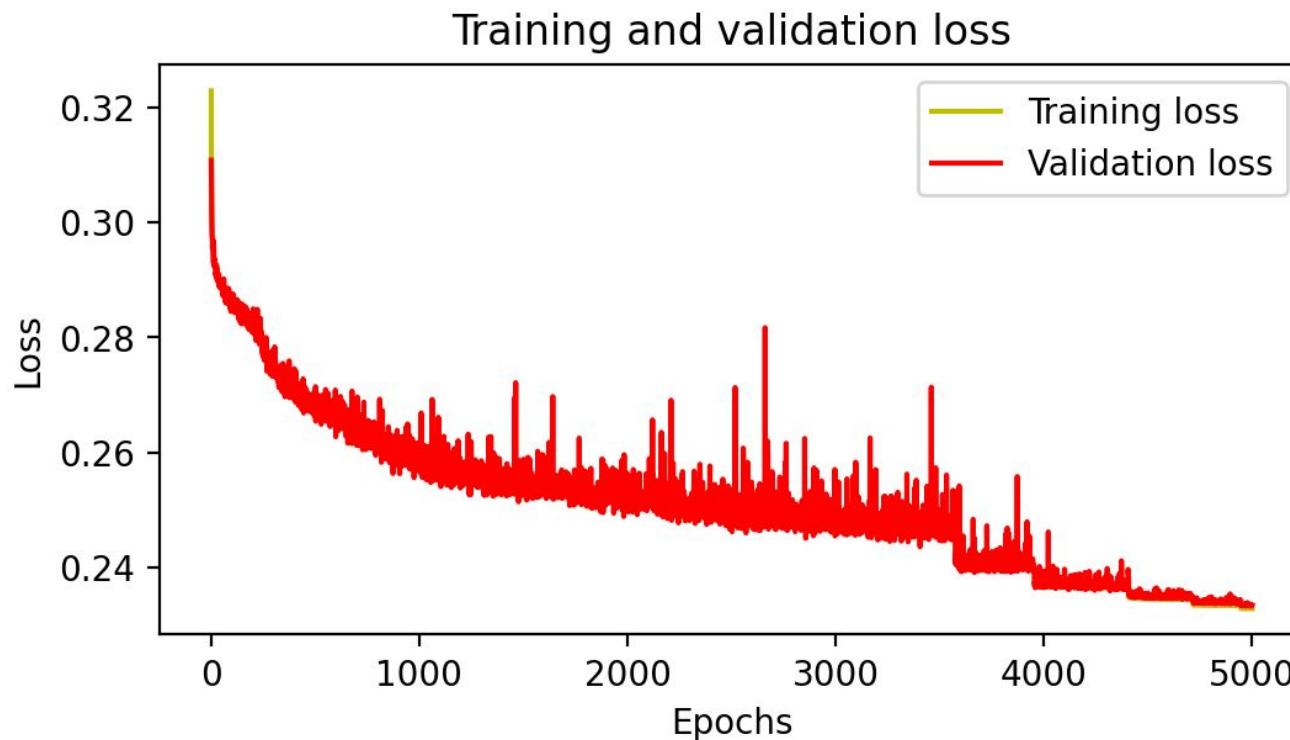


# Modelo de Deep Learning

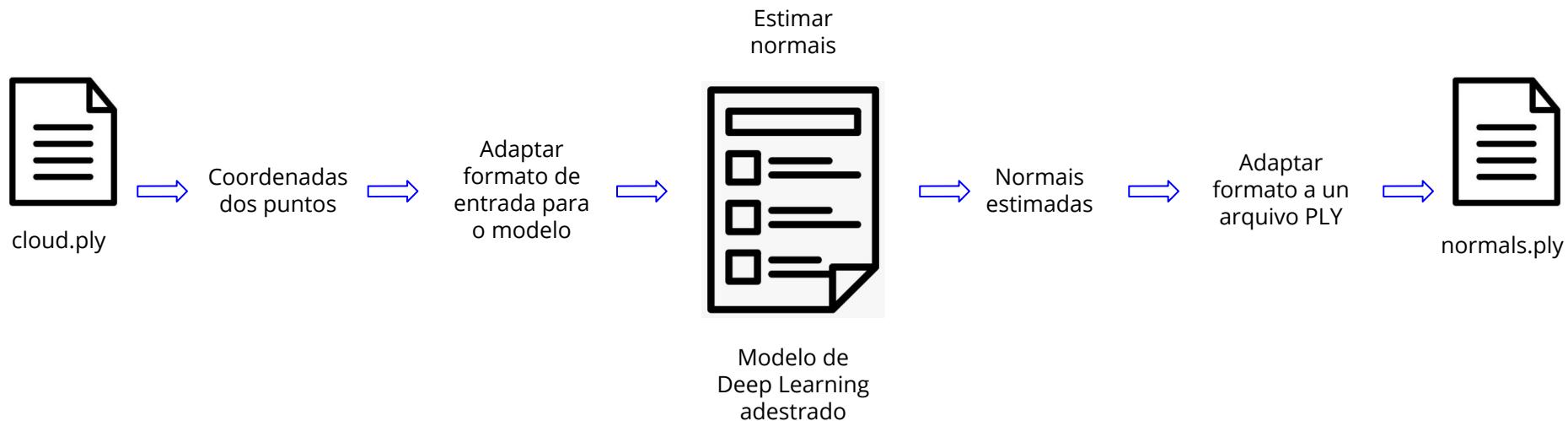
```
1 ## Modelo de regresión.  
2  
3 # Cargamos os datos de entrada.  
4 def load_inputs():  
5     # Datos dos que predeciremos as normais.  
6     X=load(arquivo)  
7     # Resultados esperados das normais que estimaremos.  
8     Y=load(arquivo)  
9  
10    # Separamos os datos de entrada que usaremos para adestrar, dos  
11    # que usaremos para comprobar se o adestramento está dando bons  
12    # resultados.  
13    X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X,Y)  
14  
15    return X_train, X_test, y_train, y_test
```

```
16 def create_model()  
17     model=Modelo de regresión  
18     model.add(input)  
19     model.add(Dense(128, activation='relu'))  
20     model.add(Dense(64, activation='relu'))  
21     model.add(Dense(32, activation='relu'))  
22     model.add(Dense(3))  
23     model.compile(loss='mae', optimizer='adam', learning_rate))  
24  
25     return model  
26  
27 def fit_model(X_train, X_test, y_train, y_test)  
28     history=model.fit(X_train, y_train, batch_size, n_epochs,  
29                         validation_data=(X_test, y_test))  
30  
31     return history  
32  
33 def plot(history, epochs)  
34     loss = history.history['loss']  
35     val_loss = history.history['val_loss']  
36     plot(loss, val_loss, epochs)
```

# Resultados adestramento



# Funcionamento NormalGenerator

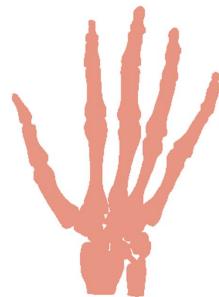


# Comparativa

IPoint

IPoint:PCL

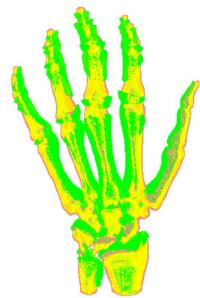
IPoint:Deep Learning



IPPoint

IPPoint:PCL

IPPoint:Deep Learning



Lenda  
de  
erro



# Conclusíons e posible traballo futuro

- |            |  |
|------------|--|
| Gran reto  | <ul style="list-style-type: none"><li>· Tecnoloxías complexas e descoñecidas</li></ul>   |
| Resultados | <ul style="list-style-type: none"><li>· Software cumple expectativas</li><li>· Buena estimación de normales</li><li>· Se cumplen los objetivos</li></ul> |
| Melloras   | <ul style="list-style-type: none"><li>· Integración NormalGenerator con IPoint</li><li>· Axustar o modelo coa fin de mellorar a cota de erro</li></ul>   |

# Demo

¡Moitas gracias polo voso tempo e atención!

¿Preguntas?